



الدرس الثاني

- شرح مفصل لواجهة VEXcode VR
- الخوارزميات والبرمجة
- أوامر البرمجة في VEXcode
- أوامر حركة الروبوت
- أمثلة على VEXcode VR
- تمارين البرمجة (2-5)

الدرس الأول

- مقدمة في الروبوتات
- الروبوت الافتراضي VEX VR
- مكونات وحساسات VEX VR
- التعرف على VEXCode VR
- تمرين برمجي (1)
- واجهة VEXCode VR

الدرس الرابع

- تمارين البرمجة 13
- أوامر الأحداث Event Blocks
- تمارين البرمجة 14-17
- قراءات الحساسات من لوحة VEXCode
- أوامر الحساسات Sensor Blocks
- تمرين البرمجة 18

الدرس الثالث

- أنواع الروبوتات واستخداماتها
- فئات أوامر VEXCode
- تمارين البرمجة 6-8
- أوامر Magnet & Looks
- تمارين البرمجة 9-12
- أمثلة VEXCode VR

الدرس الخامس

- أوامر التحكم Control blocks
- تمارين البرمجة 19-21
- أمثلة VEXCode VR
- أوامر العمليات Operators Blocks
- تمارين البرمجة 22-23

